

영상대학원

멀티미디어학과 O.T 자료

목 차

1. 학과 소개
2. 교수진 소개
3. 영상대학원 필수 교과과정
4. 전공별 교과과정
5. 각 전공, 연구실 소개
6. 졸업시험 – 외국어시험, 종합시험
7. 학과 전망 및 기타 안내 사항



멀티미디어학과는 컴퓨터 그래픽스, 가상현실, 입체영상, 사운드처리 등의 공학적인 이론과 컴퓨터게임, 컴퓨터 3D 애니메이션, 디지털 영상과 음향처리 등의 기술, 또한 이를 바탕으로 한 디지털 콘텐츠 개발과 개발 지원 기술을 교육·연구함으로써 멀티미디어 산업 분야에서 활동할 연구 능력과 실무 능력을 겸비한 멀티미디어 전문가를 양성하는 학과입니다.

<멀티미디어학과의 세부 전공>

- 공학(프로그래밍)을 바탕으로 **콘텐츠공학 전공**
- 그래픽을 바탕으로 한 **콘텐츠디자인 전공**
- 사운드/음악을 바탕으로 한 **컴퓨터음악 전공**

<멀티미디어학과의 교수님>



컴퓨터음악전공: 김준교수님



콘텐츠디자인전공: 정진현교수님



콘텐츠공학전공: 박상훈교수님



콘텐츠디자인전공: 김정호교수님

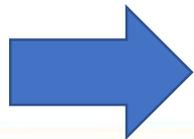
<영상대학원의 필수 교과과정>

영상대학원 공통필수 과목

필수 교과목명	이수대상	비고
연구윤리와 논문 작성법	(석사/박사 과정) 2015학년도 3월 입학생부터	
연구프로젝트	(박사과정) 2016학년도 3월 입학생부터	3학점 이상 이수

전공	학수번호	과목명
공통과목	DIC7108	사이버강좌 연구윤리와논문작성법

- 1) 연구윤리와 논문작성법은 사이버 강의로, E-Class 홈페이지에서 수강한다.
- 2) 연구프로젝트는 논문을 게재하는 과목으로, 학기초와 학기말에 관련 서류를 직접 행정실에 제출하는 방식으로 학점을 인정 받는다.



1)번 과목은 석/박사 과정 모두 필수
 2)번 과목은 석사는 선택, 박사과정은 필수로 이수해야 한다.

<전공별 교과과정>

해당 전공의 지도교수의 지도에 따라 수강 신청합니다.

또한, 반드시 수강신청결과를 확인하고 필요한 경우 정해진 기일 내에 한하여 정정할 수 있습니다.

< 각 전공, 연구실 소개 >

-콘텐츠디자인 전공 (정진헌 교수님) : 3D 입체영상 연구실 <https://blog.naver.com/dgudesignlab>

-콘텐츠디자인 전공 (김정호 교수님) : 애니메이션 연구실 <http://ani.dongguk.edu/>

-컴퓨터음악 전공 (김준 교수님) : 컴퓨터음악 연구실 <http://marte.dongguk.edu/>

-콘텐츠공학 전공 (박상훈 교수님) : 컴퓨터그래픽스 연구실 <http://graphics.dongguk.edu/>

<졸업요건-1. 외국어시험>

-응시자격 : 석/박사학위 과정 공히 1학기 이상의 정규 등록을 한 사람

-응시절차 : 정해진 기일내에 Udrims(유드림스)로 신청

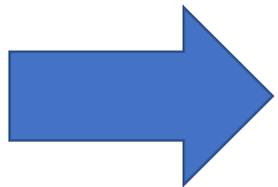
-시험시기 : 매년 2월과 8월에 실시

-시험진행 : 학과별 자체 진행 후, 합격자는 본 대학원 홈페이지 공지사항에 공고

-시험면제 : 당해 외국어시험일 기준으로 최근 2년 이내에 TOEFL 207점(CBT) 또는 76점(IBT), TOEIC 700점, TEPS 600점, IELTS 6등급 이상, 한국어시험의 경우 한국어능력시험(TOPIK)에서 **5급 이상을 취득한 자는 외국어시험 접수기간 내에 해당시험성적표를 제출하여 외국어시험을 면제받을 수 있다.**

<졸업요건-2. 종합시험>

- 응시자격 : 석/박사학위 과정 공히 3학기 이상의 정규 등록을 한 사람,
학점을 18학점 이상 이수하고 그 평균성적이 B0(3.0) 이상인 자
- 응시절차 : 정해진 기일내에 Udri.ms(유드림스)로 신청
- 시험시기 : 매년 2월과 8월에 실시
- 시험진행 : 학과별 자체 진행하며 **종합시험 2과목을 신청해 응시한다.**
시험 후, 합격자는 본 대학원 홈페이지 공지사항에 공고



멀티미디어학과의 경우,

작품을 제작하는 종합시험이 있기 때문에 정해진 기간 내에 작품CD를 제출 하는 경우가 있다.

1. 수료조건

1) 석사과정

- 4학기이상 정규등록을 마친 자(다만, 학. 석사연계과정생은 3학기 이상)
- 36학점이상 취득, 평점 3.0 이상 (단, 멀티미디어학과는 30학점 이상 취득)

2) 박사과정

- 4학기이상 정규등록을 마친 자
- 36학점이상 취득, 평점 3.0 이상

수료조건과 더불어, 종합시험 및 외국어 시험(매년 2월, 8월)을 합격하고 석/박사 과정으로 세분화된 논문관련 절차에 모두 적합하게 진행된 경우



졸업 가능

<멀티미디어학 진출분야>



영상공학

컴퓨터그래픽스
컴퓨터비전
가상현실
사운드처리전문가



콘텐츠디자인

3D 모션그래픽
입체영상
디지털 영상디자인
애니메이션
VFX 제작
게임 그래픽



컴퓨터음악

컴퓨터음악 작곡
영상음악 작곡
사운드 디자이너
음향 공학자



게임제작

게임 프로그래머
게임디자이너
멀티미디어 응용 개
발자

< 기 타 안 내 사 항 >

- 학교생활에 있어, 대부분의 정보는 영상대학원 홈페이지 "학사공지" 에서 볼 수 있습니다. **자주 확인해 보세요.**
- 서류 제출에 따른 관련 양식들은 영상대학원 홈페이지 우측 상단의 **학사정보->양식함**에서 다운 가능 합니다.
- 시설 대관 및 공용 소프트웨어 대출 관련은 학과 조교에게 문의하세요.